



Spielpreisprogrammierung

Bei diesem Musikautomaten sind am Selection & Credit Computer (SCC) die Spielpreise gemäß dem eingebauten Einwurfschild eingestellt (erstes Beispiel auf dem Beiblatt).

Falls sich im Beipack weitere Einwurfschilder mit anderen Spielpreisen befinden, entnehmen Sie bitte die Spielpreisprogrammierung dieser Schilder dem anhängenden Beiblatt.

Spielpreise einstellen:

1. Automat einschalten
2. Weiße Drahtbrücken in den Feldern B₁ - B₄, BS, GP, BR entsprechend dem Beiblatt stecken.
3. Taste "LT" drücken, damit die neue Einstellung wirksam wird.

Wichtig: Die Münzeingänge auf der rechten Seite der Steuerung (1, 2, 4...10, 20) nicht verändern.

Play price programming

The Selection & Credit Computer (SCC) of the phonograph is programmed as quoted on the insertion label (first example of the enclosed information).

If more insertion labels are attached to the machine inside a plastic bag, you will find the information about the programming procedure at the SCC unit in the enclosed information.

To program the play prices:

1. Switch the phonograph to "ON".
2. Set white wire jumpers in the rows B₁ - B₄, BS, GP, BR as shown in the examples.
3. Press button "LT" to initialize the new programming.

Important: Do not reposition the plug of the coin acceptor input (1, 2, 4...10, 20) on the RH side of the SCC unit.

Programmation des prix des jeux

Les prix des jeux de ce jukebox sont programmés dans l'unité de contrôle SCC selon la plaquette d'indication montée sur l'appareil (premier exemple de la feuille ci-joint).

Si vous trouvez dans le sac plastique pour accessoires d'autres plaquettes d'indication avec d'autres prix des jeux, vous trouverez le mode de programmation pour ces plaquettes sur la feuille informative ci-joint.

Programmer les prix des jeux:

1. Brancher l'appareil.
2. Brancher les fils blancs sur les colonnes B₁ - B₄, BS, GP, BR selon l'information jointe.
3. Appuyer sur la touche "LT" pour que la nouvelle programmation soit enregistrée.

Important: Ne pas changer la position des prises du monnayeur (1, 2, 4...10, 20) qui se trouvent du côté droit de l'unité de contrôle.

Programación del precio por canción

En esta máquina los precios de las canciones están programados en la unidad de control (SCC) según la etiqueta de precios instalada (vea el primer ejemplo en el suplemento).

En el caso que desee utilizar alguna de las etiquetas de precio que se encuentran en la bolsa adjunta utilice las instrucciones de programación que se encuentran en el suplemento.

Programar el precio de la canción:

1. Enchufar la máquina.
2. Poner los puentes de hilo blanco en las columnas B₁ - B₄, BS, GP, BR según se indica en el suplemento.
3. Pulsar botón "LT" para que la programación sea efectiva.

Importante: No cambiar la posición de los cables que provienen del selector de monedas (1, 2, 4...10, 20) que se encuentran a la derecha de la unidad de control.

D

01

Im Gerät eingesetzt

1,-DM

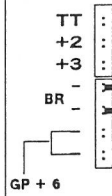
2,-DM

5,-DM

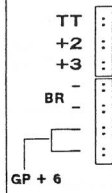
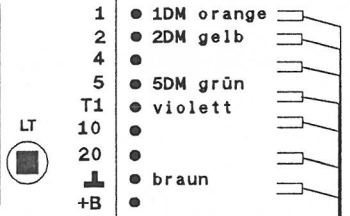
2 Spiele 1,- DM

5 Spiele 2,- DM

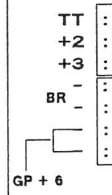
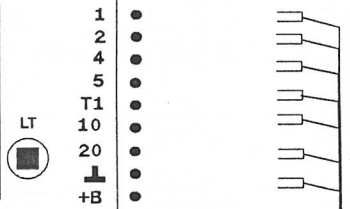
14 Spiele 5,- DM



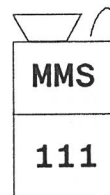
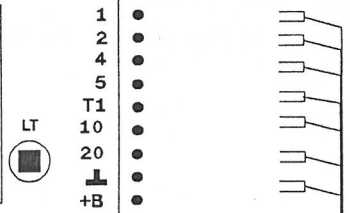
F	7	6	6	6	6
6	6	5	5	5	5
5	5	4	4	4	4
4	4	3	3	3	3
3	3	2	2	2	2
2	2	1	1	1	1
0	0	0	0	0	0
GP	BS	B4	B3	B2	B1



F	7	6	6	6	6
6	6	5	5	5	5
5	5	4	4	4	4
4	4	3	3	3	3
3	3	2	2	2	2
2	2	1	1	1	1
0	0	0	0	0	0
GP	BS	B4	B3	B2	B1



F	7	6	6	6	6
6	6	5	5	5	5
5	5	4	4	4	4
4	4	3	3	3	3
3	3	2	2	2	2
2	2	1	1	1	1
0	0	0	0	0	0
GP	BS	B4	B3	B2	B1



DIP-Switch
Interface

